

Leo Colovini

Cartagena

Для 2-5 игроков

От 8 лет

Время игры от 45 минут

2: Побег продолжается

Краткий обзор игры

В первой игре Картахены «Побег из крепости», пираты сбегают из крепости по секретному туннелю, к лодке. Но они все еще в опасности! Только в логове пиратов на острове Тортуга они смогут вздохнуть с облегчением и почувствовать себя на свободе. Каждый игрок проводит свою группу пиратов к логову. Путь проходит по диким джунглям и опасному открытому морю, до следующего острова. Они пойдут с другими беглыми пиратами, которые тоже захотят прийти первыми. Кто вперед приведет всех своих пиратов в логово, и поднимет флаг «Веселого Роджера» тот и победит в игре.

Состав игры

5 фрагментов карты с семью различными символами: попугаем, сундуком с сокровищами, подозрной трубой, дукагами, картой сокровища, пушкой и компасом.

3 игровых элемента: лодка, пиратское логово, и пиратский флаг.

105 карт: по 15 шт. с каждым символом (одна из которых с золотой окантовкой: карта пирата).

30 фигурок пиратов разных цветов, по 6 штук.

1 буклет с правилами.

Подготовка к игре

Каждый игрок выбирает себе цвет и забирает соответствующие фигурки пиратов. Лишние пираты убираются в коробку.

Фрагменты карты составляют два острова: меньший - из двух фрагментов, больший - из трех.

Поместите лодку на берегу маленького острова. Пираты начинают побег с противоположного от лодки края маленького острова.

Логово пиратов находится на берегу большого острова, дальше всего от пиратов. Каждый игрок размещает своих пиратов в стартовую позицию, в конце дорожки, на маленьком острове.

Пираты на
стартовой
позиции



Маленький остров



Большой остров

Логово пиратов



Перетасовать карты и раздать по 7 штук каждому игроку.

Остальные карты сложить в колоду, рубашкой вверх. Каждый игрок держит свои карты в секрете.

Начало игры

Игроки, выбирают начального игрока. Игра идет по часовой стрелке. Каждый игрок стремится переместить своих пиратов, как можно быстрее, через маленький остров, на большой. Используя лодку, переплывите на большой остров, и придите в пиратское логово.

Ход игры

Игрок, в свой ход выбирает одно, два или три действия, выбирая из следующих:

- сыграть карту и передвинуть одного из своих пиратов, в том числе в лодку
- передвинуть пирата противника и вытянуть карту или карты
- переместить лодку.

Эти действия могут быть предприняты в любой комбинации. В течение этих действий, игрок может двигать одного и того же пирата несколько раз, или различных пиратов.

Сыграйте карту и переместите пирата вперед

Игрок выбирает карту из своей руки и сбрасывает её.

Он выбирает одного из своих пиратов и передвигает на следующее, незанятое место, с тем же символом, что и на карте. Он не может остановиться на клетке, где уже стоят один или два пирата. Если нет незанятого места с соответствующим символом между пиратом и лодкой, пират встаёт в лодку. На лодке могут плыть не более трёх пиратов одного цвета. Если нет подходящего, незанятого места между пиратом и логовом, он продвигается в логово.

Передвиньте пирата противника вперед и возьмите карты

Игрок выбирает пирата противника и передвигает его на следующее место, где уже есть один или два пирата любого цвета, кроме цвета игрока. Не имеет значения на какой символ он встанет. Если на этом месте стоит один пират, то игрок берёт одну карту из колоды. Если на этом месте стоят два пирата, то игрок тянет две карты из колоды. Пират не может встать на клетку, где уже стоят три пирата. Он может быть перемещен вперед от старта, или от лодки (если лодка находится на берегу большого острова).

Если нет мест, содержащих одного или двух пиратов между выбранным пиратом и лодкой, игрок может продвинуть пирата непосредственно на лодку, и вытянуть две карты. Однако пират может быть перемещен в лодку, только если лодка причалена на маленьком острове и не содержит трех пиратов такого же цвета. Пират противника не может быть перемещен из логова пиратов. Игрок может проделывать эти действия множество раз.

Пират может быть перемещен в логово пиратов, только если оно уже содержит, по крайней мере, одного пирата. Если в логове находится больше одного пирата, игрок тянет карту. Если логово сдерживает двух или больше пиратов, игрок тянет две карты.

Переместите лодку

На лодке можно переплыть с одного острова на другой. Вы можете выбрать одно любое действие:

- переправить лодку с маленького острова на большой, если в лодке находится хоть один пират.
- вы можете переправить лодку с большого острова на маленький, только если у вас есть пират на меньшем острове (включая стартовую позицию). Лодку можно переправить пустую.
- нельзя переправить больше трёх пиратов одного цвета. На это используется один ход.

Исключение: Капитан (см. ниже). Пираты остаются в лодке до тех пор, пока не перейдут на большой остров. Никто не может запретить передвинуть лодку.

Краткий обзор правил

Одно - три действия

передвинуть своего пирата

передвинуть пирата
противника и вытянуть
карты
переместить лодку

Перемещение пирата вперёд

Передвижение за карты

Передвижение пирата соперника

Передвинуть пирата
противника на клетку с
символом, изображенным на
карте и взять карты. Если
на клетке находятся:
1 пират, берется 1 карта;
2 пирата – 2 карты;
за перемещение на лодку –
всегда 2 карты

Нельзя ставить противника
на пустые клетки.
В лодке могут быть не
больше 3 пиратов одного
цвета

Капитан

Игрок (или игроки) у которого больше всего пиратов в лодке, является капитаном. Прежде, чем игрок начнёт свои 3 действия, он может переместить лодку, не затрачивая на это ход. Однако для того, чтобы переправить лодку назад, на меньший остров, у капитана должен быть хоть один пират в пункте назначения.

Карты пиратов

У игроков не должно быть больше 7 карт в руке, однако, как считают пираты - много никогда не бывает. Но, когда сыграна карта с золотой окантовкой, каждый игрок, у которого больше семи карт в руке, должен сбросить излишек.

Финал игры и победитель

Первый игрок, который переведет всех своих пиратов в логово пиратов – победитель! Он поднимает флаг «Веселого Роджера», и пираты празднуют всем миром.

Вариант

Когда игрок перевел всех своих пиратов в логово, он не побеждает автоматически. Он обязан использовать еще один ход, чтобы поднять флаг «Веселого Роджера», т. е. победить. Таким образом игрок, переместивший своего последнего пирата в логово, но не успевший поднять флаг за свои 3 хода, не выигрывает игру сейчас же.

И другой игрок может поднять флаг «Веселого Роджера» до него.

Капитан

Может передвинуть лодку перед своим ходом бесплатно

Карта пирата

Когда играется эта карта, все сбрасывают карты в руке до 7 шт.